

III Jornadas EDIA+EXE



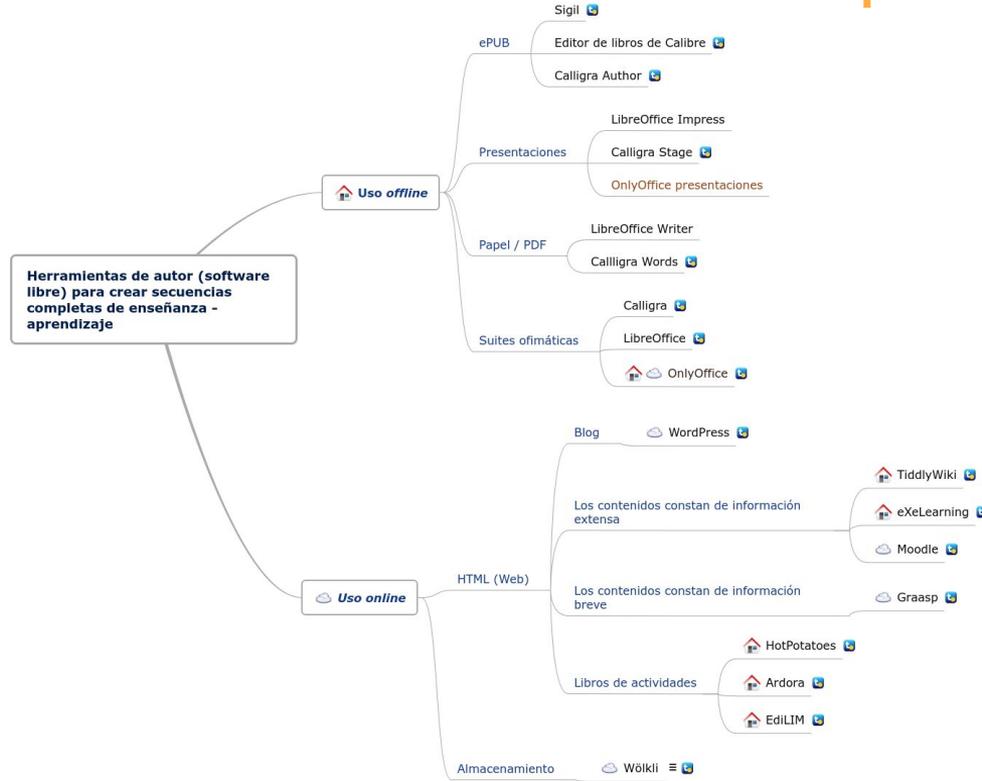
eXeLearning en clase

Juan José de Haro



Herramientas de autor

Situando eXe en el mapa



¿Por qué eXe?

- Es **software libre**: un valor añadido en educación (compartir, ayudar, reusar...)
- Es un programa de edición no especializado y de **ámbito generalista**:
 - Texto
 - Vídeo
 - Imagen
 - Sonido
 - Permite incrustar objetos
- Es muy **sencillo** de utilizar.
- Permite la **estructuración de los contenidos** en varios niveles de forma nativa.
- Permite la creación de **actividades interactivas**.



¿Por qué eXe?

- La presentación final es atractiva (aunque necesita más estilos) y óptima en:

Móvil (el visualizador estrella de los alumnos)

Lenguaje de programación Python

Menú

E401 (versión inicial)

Conocimiento previo

if se puede utilizar de varias formas. La más simple de todas es la que usaremos en este ejemplo, con una **condición** seguido de dos puntos y debajo lo que hay que hacer si la condición es **verdadera** (en este caso más sencillo no se utiliza ni `elif` ni `else`)

```
if condición:
    instrucciones si la condición es verdadera
```

https://E401_gdehara.repl.run

Tableta vertical

Lenguaje de programación Python

E401 (versión inicial)

0. repl.it 1. Introducción 2. Funciones (I)
3. Funciones (II) 4. Estructuras de control Resumen de Instrucciones Python

Conocimiento previo

if se puede utilizar de varias formas. La más simple de todas es la que usaremos en este ejemplo, con una **condición** seguido de dos puntos y debajo lo que hay que hacer si la condición es **verdadera** (en este caso más sencillo no se utiliza ni `elif` ni `else`)

```
if condición:
    instrucciones si la condición es verdadera
```

Caso práctico E401 (versión inicial)

Con este programa haremos una función que nos dirá si un número es positivo o no.

```
def test(x):
    if x > 0:
        print(x, "es positivo")
n = float(input("\nx = "))
test(n) # Llamamos a la función y le pasamos el número
```

https://E401_gdehara.repl.run

El menú de navegación se adapta al tamaño de la pantalla del dispositivo

Tableta horizontal / ordenador

Lenguaje de programación Python

E401 (versión inicial)

Conocimiento previo

if se puede utilizar de varias formas. La más simple de todas es la que usaremos en este ejemplo, con una **condición** seguido de dos puntos y debajo lo que hay que hacer si la condición es **verdadera** (en este caso más sencillo no se utiliza ni `elif` ni `else`)

```
if condición:
    instrucciones si la condición es verdadera
```

Caso práctico E401 (versión inicial)

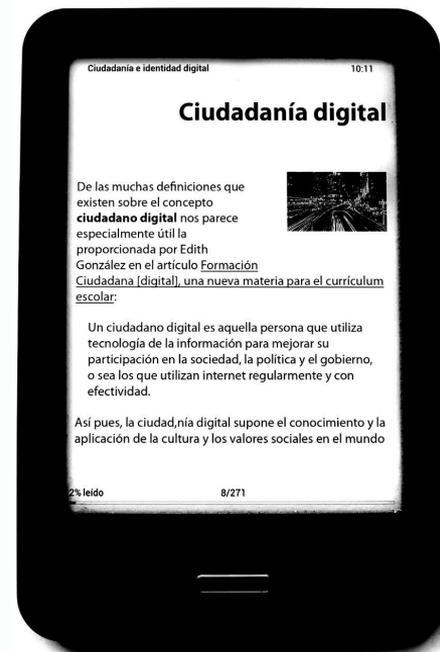
Con este programa haremos una función que nos dirá si un número es positivo o no.

```
def test(x):
    if x > 0:
        print(x, "es positivo")
n = float(input("\nx = "))
test(n) # Llamamos a la función y le pasamos el número
```



¿Por qué eXe?

- Diversos formatos de salida (aunque se echa de menos el odt):
 - HTML: página web, apto para colocar en Internet o utilizar de forma local.
 - Formatos estándar educativos, como SCORM (por ejemplo, para Moodle).
 - ePUB: formato para libro electrónico.
- **Los archivos originales quedan en poder de su creador.** No en formatos propietarios o en otros desconocidos en la nube.



El cementerio de los de materiales perdidos



Formas en las que utilizo eXe Material extenso

Teoría y práctica en Informática

Menú Página 1 de 50 [Siguiente >](#)

Lenguaje de programación Python Lenguaje de programación Python

LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN PYTHON

Este documento constituye un curso de 24 horas de principios de Python para el que no es necesario tener ningún conocimiento de programación. Junto con una parte teórica se intercalan **ejemplos** (programas que empiezan por E) y **ejercicios propuestos** (programas que empiezan por P).

El curso se sigue de forma secuencial, bien a través del menú o en los enlaces a la página siguiente que hay en cada una de ellas.

Documento accesible desde: bit.ly/exepython



Obra publicada con [Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0](#)

Página 1 de 50 [Siguiente >](#)

Creado por Juan José de Haro



Manuales

Fórmulas matemáticas en eXeLearning

Fórmulas matemáticas en eXeLearning, potenciado con MathJax



FÓRMULAS MATEMÁTICAS EN EXE

- [Introducción](#)
- [Antes de empezar](#)
- [Qué es MathJax](#)
- [Motor MathJax en eXe](#)
- [Primeras fórmulas](#)
- [Centrar ecuaciones en modo resaltado](#)
- [Delimitadores](#)
- [Numerar ecuaciones](#)
- [Arrays, matrices, sistemas y tablas](#)
- [Texto y color en las fórmulas](#)
- [Símbolos y funciones matemáticas](#)
- [∑₀ Para saber más](#)



Ejercicios de ampliación y refuerzo de matemáticas

MATEMÁTICAS I - EJERCICIOS

Límites

Derivadas

Conceptos previos

Ejercicios sin soluciones

Ejercicios con soluciones

Simples 1

Simples 2

Compuestas 1

$$1) y = \tan^2 x$$

$$2) y = (6x + 8)^7$$

$$3) y = \sqrt{\ln x}$$

$$4) y = e^{\tan x}$$

$$5) y = \log_2 5x^2 + x$$

$$6) y = \tan x^2$$

$$7) y = \frac{-1}{(1-x)^2}$$

$$8) y = \sin(\cos x)$$

$$9) y = 8x^3 + 6(3x - 2)^4$$

$$10) y = e^x + \sqrt{4x}$$

Soluciones

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Pulsa sobre el número de la pestaña que quieras ver.

En las soluciones se ponen las fórmulas de funciones compuestas y algunas de las simples. La derivada que no se pone nunca, porque se da por sabida, es: $D(x^n) = nx^{n-1}$



Unidades breves: Prácticas de Biología

Menú Següent »

Dissecció d'una flor (Lilium)

Dissecció d'una flor

DISSECCIÓ D'UNA FLOR (LILIUM)

Material	<ul style="list-style-type: none">■ En aquesta pràctica es descriu la dissecció d'una flor i les parts es col·loquen en una cartolina per a la seva conservació.■ Duració: 50 minuts■ Nivells: 1r a 3r d' ESO.
Procediment	
Vídeo	



Imatge de Peter Janssen en Pixabay. Una de les moltes varietats de *Lilium*

Licenciat sota la [Llicència Creative Commons Reconeixement CompartirIgual 4.0](#)



ABP

El calendari de les meravelles del pensament humà

El calendari de les meravelles del pensament humà

EL CALENDARI DE LES MERAVELLES DEL PENSAMENT HUMÀ

Guia del professor

Guia de l'alumne

Codis de colors per als
esdeveniments

Benvinguts al Calendari cultural de les meravelles del pensament humà.

Un calendari sobre els homes i dones que han creat la ciència, l'història i han fet que la seva ment, les seves idees i esforç fessin possible el nostre món d'avui.

Aquest calendari el farem de 1r a 4t d'ESO. Cadascun podrà decidir amb quina assignatura treballar, dins els seu grup, i cadascun treballarà sobre un personatge relacionat amb la matèria escollida.

Aquest calendari el farem servir més endavant per veure qui va néixer cada dia i què va fer. És una activitat per gaudir i aprendre alhora.

Esperem que us agradi!



Licenciat sota la [Llicència Creative Commons Reconeixement Compartir Igual 4.0](#)



Grupo de Telegram sobre eXeLearning



<https://t.me/eXeLearning>



Conclusiones

Para que una herramienta de autor se realmente útil y no trabajemos en vano debe utilizar **formatos abiertos** y éstos deben quedar **en poder físico de su propietario, en medios de almacenamiento local**. Esto se cumple sobradamente con eXeLearning.

Hoy en día son necesarios **criterios de selección de herramientas**. No todas sirven para todo y en cualquier momento. El hecho de que algo se pueda hacer con una herramienta determinada no significa que sea la más idónea para esa tarea.

eXeLearning es especialmente útil cuando se trata de publicar trabajos cuyo **contenido tenga una extensión media o grande**, con un **grado de jerarquización de los contenidos intermedio**. El sistema de navegación a través de menús limita el nivel de profundidad que resulta práctico para el usuario.



Sobre esta presentación

Todas las imágenes de esta presentación han sido realizadas por el autor excepto los logotipos de los servicios web.

Por **Juan José de Haro**
jjdeharo@gmail.com

