

ORIENTACIONES PARA REALIZAR DISEÑAR PERSONAJES (QUIÉN ES QUIÉN)

PERSONAJES ROMANOS O INVASORES:

PERSONAJE	Descripción física (<i>altura, complexión, vestimenta, utensilios que portaría...</i>)	Grupo (<i>señalamos el grupo invasor o bien si es un habitante romano</i>)	Procedencia y siglo	Forma de vida (<i>su actividad económica, estilo de vida, religión...</i>)



ÓRDENES MEDIEVALES:

PERSONAJE	Descripción física (<i>altura, complexión, vestimenta, utensilios...</i>)	Orden social (<i>y especificamos qué grupo dentro de este</i>)	Procedencia y siglo	Forma de vida (<i>función social, privilegios, relaciones de dependencia...</i>)



**REA. Trabajo por proyectos. Proyecto EDIA.
Programa de Mejora del Aprendizaje y del Rendimiento (PMAR)
Ámbito de carácter lingüístico y social. Secundaria.**

cedec CENTRO NACIONAL DE
DESARROLLO CURRICULAR
EN SISTEMAS NO PROPIETARIOS



“Orientaciones para diseñar personajes medievales” de Cedec se encuentra bajo una [Licencia Commons Atribución-Compartir Igual 4.0 España](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).