

CUADERNO DEL PROFESOR

LAS AVENTURAS DE FILOLAND

CURSO: _____

EQUIPO: _____



EQUIPO:

Alumna:

FILÓSOFA GUERRERA



NOMBRE: _____

HABILIDADES

Sabiduría                                                                              

RECOMPENSAS MISIONES

    

Festín en palacio Poción de transformación: Escudo de madera Hierbas sanadoras Concierto privado

    

Regalo divino Mascota Libro mágico Armadura hechizada Amuleto

Alumno:

FILÓSOFO GUERRERO



NOMBRE: _____

HABILIDADES

Sabiduría                                                

RECOMPENSAS MISIONES

    

Festín en palacio Poción de transformación: Escudo de madera Hierbas sanadoras Concierto privado

    

Regalo divino Mascota Libro mágico Armadura hechizada Amuleto

Alumno:

FILÓSOFO MAGO



NOMBRE: _____

HABILIDADES

Sabiduría                        

RECOMPENSAS MISIONES

    

Festín en palacio Poción de transformación: Escudo de madera Hierbas sanadoras Concierto privado

    

Regalo divino Mascota Libro mágico Armadura hechizada Amuleto

Alumna:



Alumno:



Alumna:

