LISTA DE CONTROL ESTRUCTURA DEL TABLERO Y TARJETAS DEL JUEGO

Nombre: _____

Comprobamos en el equipo que hemos realizado todas estas acciones:

Respecto al tablero	✓
Hemos elegido un formato y tamaño de tablero adecuado al nº de casillas.	
Hemos distribuido las casillas conforme a su función e importancia en el juego.	
Hemos utilizado correctamente la numeración romana para marcar las 50 casillas.	
Hemos marcado 4 casillas de castigo en aquéllas en las que la suma de sus cifras es 5. (*"Entre emperadores"*)	
Hemos marcado 9 casillas de prueba de conocimientos en las casillas de los números primos que no coincidan con las de castigo o premio y que entre ellas haya al menos dos casillas.	
Hemos marcado 6 casillas de prueba de habilidad cuya numeración es múltiplo de cuatro.	
Hemos colocado en las casillas 15, 25 y 35 las casillas premio designadas con expresiones latinas.(*"El latín en nuestros idiomas"*)	
Hemos diseñado un tablero ambientado en la época romana.	
Hemos elegido imágenes y símbolos adecuados a las casillas especiales.	
Respecto a las tarjetas - prueba	✓
Hemos elaborado al menos 30 tarjetas de conocimiento. (*"Quadrifariam", "De fechas, letras y mapas", "Suum cuique tribuere", "Modus vivendi", "El latín en nuestros idiomas"*)	
Hemos elaborado al menos 20 tarjetas de habilidades. (*"Suum cuique tribuere", "Un, dos, tres, foto!", "El latín en nuestros idiomas"*)	
Respecto a los ases e insignias	✓
Hemos diseñado y elaborado el número de ases acordados.	
Hemos diseñado y elaborado insignias de siervo, liberto, plebeyo, patricio y César.	
Hemos establecido la correspondencia entre el número de ases y la clase social.	
Respecto a las instrucciones del juego	✓
El tablero y las tarjetas son coherentes con los indicaciones de las instrucciones.	

"Lista de control estructura del tablero y tarjetas del juego" de Cedec se encuentra bajo una Licencia Creative Commons Atribución-CompartiIgual 4.0 España.