

# **EJERCICIOS DE DIBUJO TÉCNICO**

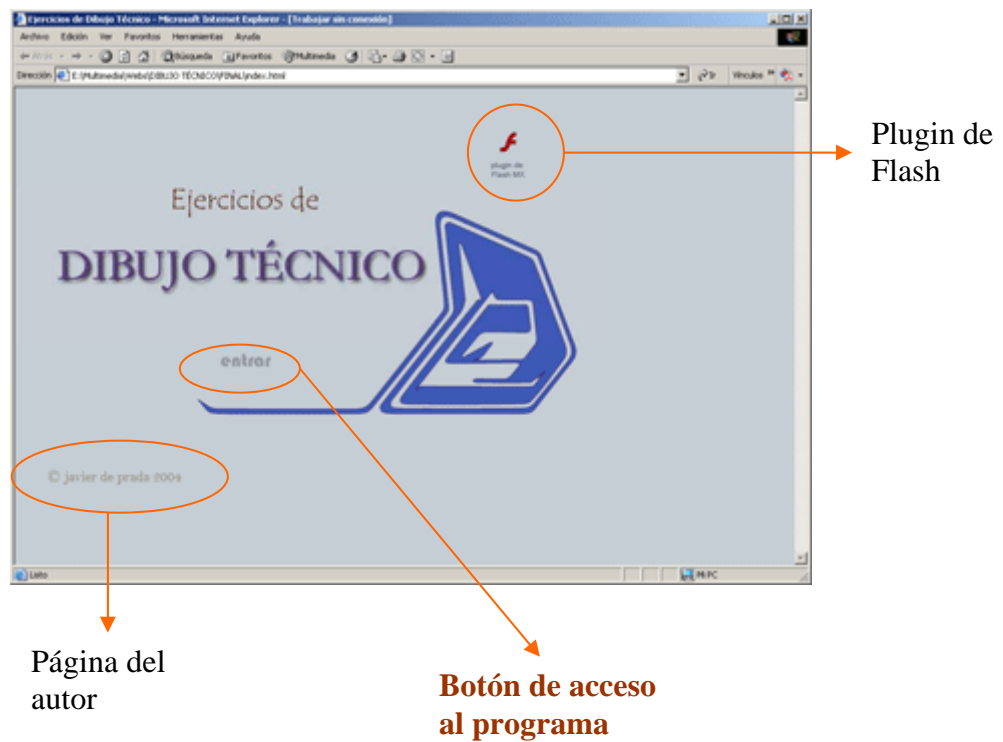


**Guía del usuario**

Javier de Prada Pareja  
[www.javierdeprada.com](http://www.javierdeprada.com)

## Página de bienvenida

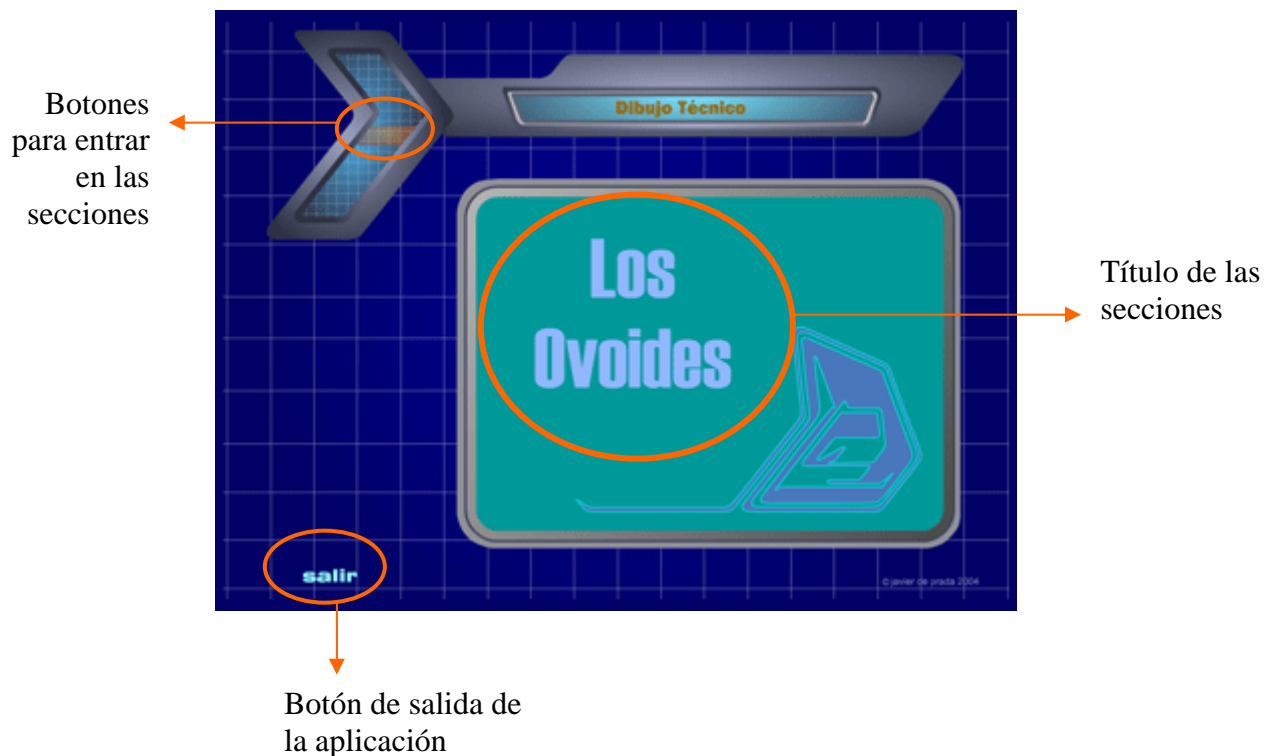
El programa se inicia con una página de bienvenida en la que se proporciona un enlace a la página de Macromedia desde la que se podría realizar la instalación del plugin de Flash en caso de no disponer de él.



Por medio del botón “entrar” se accede al programa propiamente dicho. Por último se proporciona también un enlace a la página personal del autor

## Pantalla de distribución

Se accede a continuación a una página índice o de distribución, que se abre a pantalla completa, desde la que podemos entrar en las diferentes secciones de la aplicación.

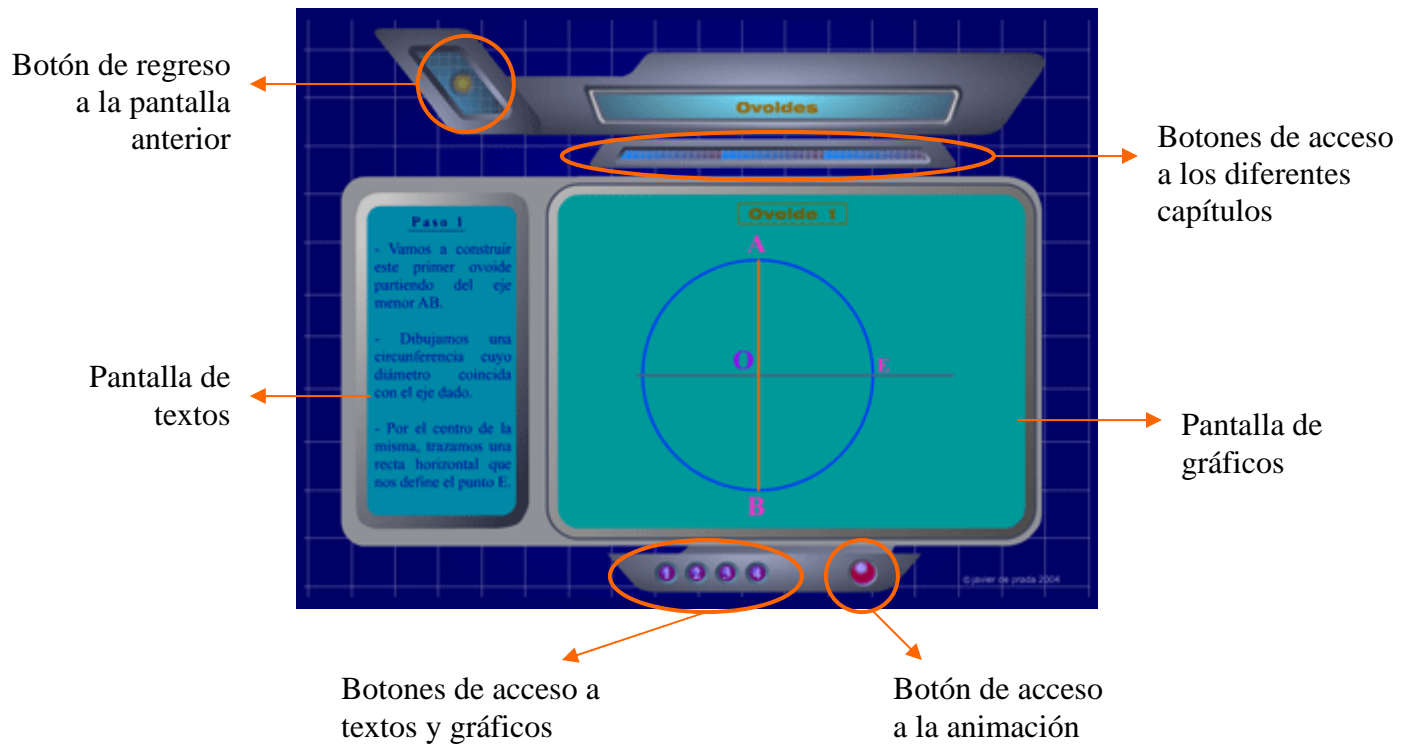


En la parte superior izquierda aparece un panel quebrado que contiene todos los botones desde los que se accede a las distintas partes del programa. Si pasamos el cursor por encima de dicho panel, los botones se harán visibles y en la pantalla central aparecerá el título del capítulo correspondiente a cada botón.

Finalmente en la esquina inferior izquierda tenemos el botón que nos permite salir del programa y volver a la primera ventana del navegador.

## Pantalla de sección

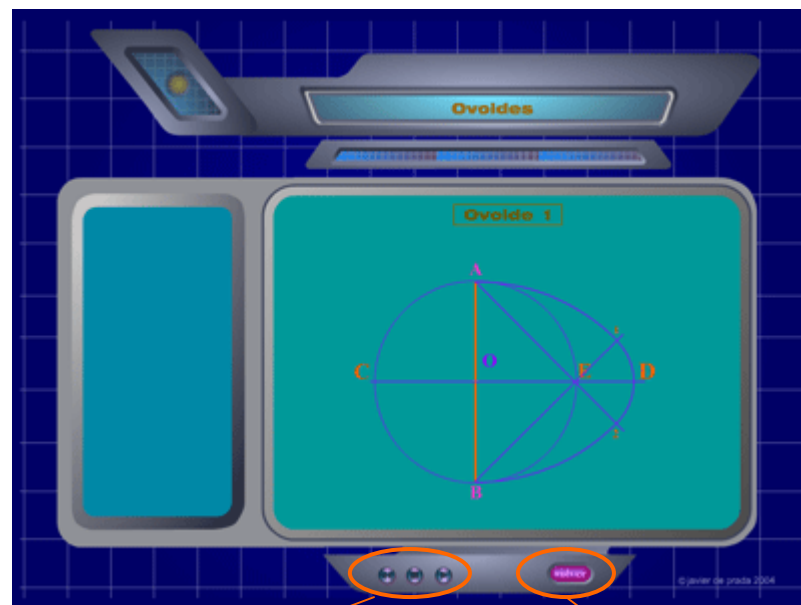
El panel superior cambia de forma y en la parte izquierda, tiene ahora un solo botón que nos permite regresar a la pantalla anterior. Mientras que en la parte central aparecen los botones mediante los cuales accedemos a los capítulos de la sección.



En la parte inferior un nuevo panel contiene mas botones: los de la izquierda nos muestran los distintos gráficos y textos de la construcción correspondiente; el de la derecha nos da acceso a la construcción en movimiento.

## Pantalla de animación

En esta pantalla cambian los botones del panel inferior: los tres de la izquierda nos permiten controlar la animación.



Botones para controlar  
la animación

Botón para regresar a  
los gráficos

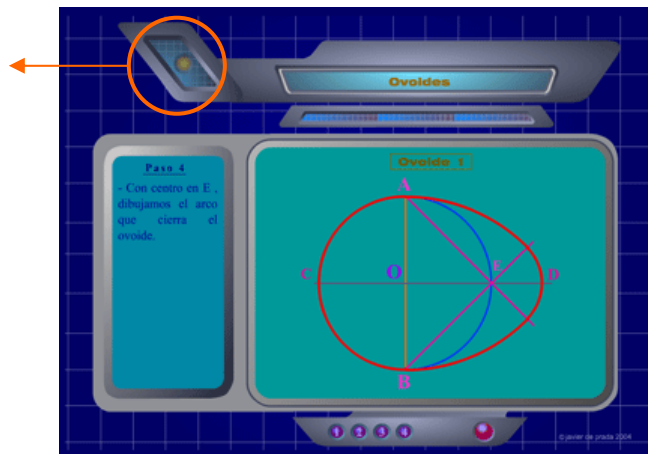
El de la derecha nos permite volver a los textos y gráficos estáticos.

## Abandonar el programa

Es importante resaltar que para salir de la aplicación es necesario seguir los siguientes pasos:

1. Pinchar en el botón que nos permite regresar a la pantalla de distribución

Botón para  
regresar a la  
pantalla de  
distribución



2. Pinchar en el botón inferior para salir del programa



Botón para salir del  
programa