MÉTODO DE TRABAJO

Una vez instalados el compilador y editor el alumno tiene todo el entorno necesario para desempeñar sus tareas.

Realizar un programa (o modificar uno existente) exige tres pasos:

- 1. Editarlo.
- 2. Compilarlo.
- 3. Probarlo.

Tenga en cuenta que cualquier fallo en la compilación o en las pruebas nos obligará a volver al paso 1, edición del programa, y tras modificar el programa fuente es necesario volver a compilar el programa (paso 2). Por esta razón lo normal es trabajar con dos ventanas simultáneamente:

- a) Una con el editor de programas Notepad++.
- b) Otra ventana (que será una ventana MSDOS) donde se compila y prueba el programa.

Vamos a describir a continuación el proceso habitual. Para editar un programa se abre el editor Notepad++.





Y tendrá una pantalla similar a esta:





Ya puede empezar a editar el programa, por ejemplo hola.pas. Para ello introduzca el siguiente texto:



Guarde el fichero, en el menú Archivo/Guardar Como. Seleccione el directorio, o carpeta, donde desea guardar el programa (en el ejemplo C:\Mentor) y no olvide indicar que el fichero es de extensión .pas





Guardar como				? 🔀
Guardar en:	🗀 Mentor		💌 🧿 🖻 🖻	•
Documentos recientes Escritorio Mis documentos	 ☐ finales ☐ FPC ☐ Mentor ☐ mesa ☐ pruebas ☐ 9_2 2 9_2 2 9_2.0 ☐ ale ☐ ale ☑ ale.0 ☐ ayuda ☑ ayuda.0 		bernardo bernardo.o biblioteca cuadros estela estela estela.o fichaIP fichero final final final final final final final final	
MiPC				>
	Nombre:	hola.pas		Suardar
Mis sitios de red	Tipo:	Normal text file (*.txt)		Cancelar

Observará que en el momento en el que identifica que el fichero tiene extensión .pas, el editor muestra el texto con colores que le facilitarán la edición (palabras reservadas, comentarios, etc).



4

Ya ha guardado el fichero. Ahora puede abrir una ventana MSDOS donde compilar el programa. Para ello acceda al Menú Inicio de Windows, en la opción ejecutar:



Teclee "command" o "cmd" y pulse aceptar:







Le aparecerá una ventana como esta:



Necesita moverse al directorio donde esté el fichero que quiera compilar.

Con la orden cd muévase al directorio en el que almacenó el programa hola.pas. En el caso del ejemplo C:\Mentor



Ahora sólo queda compilar con la orden ppc386 seguida del nombre del fichero fuente, en este caso hola.pas





Pero observe que hay un error. El compilador indica que en la línea 11, columna 11 (11,11) hay un carácter ilegal.

Es debido a que el delimitador de cadena debe ser una tilde simple (la que está a la derecha de la tecla cero o a la izquierda de la admiración en la parte superior del teclado).



Por lo tanto es necesario volver a la ventana del editor para modificar el programa:

Se vuelve a guardar y compilar (se repite el proceso):







Ahora la compilación si es correcta, y aparece el mensaje.

Si comprueba el contenido del directorio c:\Mentor, con la orden dir, observará que aparecen los siguientes ficheros: hola.pas, hola.o y hola.exe.

	WS\syster	n32\command	.com		- 🗆 🗙
C:\MENTOR>d El volumen El número d	ir de la de seri	unidad C no e del volum	tiene en es:	etiqueta. 6C33-A9EB	
Directorio	de C:\	MENTOR			
19/12/2011 19/12/2011 15/11/2011 27/05/2011 19/12/2011 19/12/2011 19/12/2011 26/05/2011 02/11/2011 13/05/2011	12:24 12:24 08:05 11:31 12:22 12:20 16:59 16:03 13:31 3 3 d	<pre></pre>	31.508 2.491 241 34 0.839.5	finales FPC hola.exe hola.o hola.pas Mentor mesa pruebas 4.240 bytes 552 bytes libres	
C:\MENTOR>_					
					-

El significado de las extensiones de estos ficheros es:

- hola.pas es el fichero fuente donde está el programa en Pascal.
- hola.o es el fichero compilado, pero antes de enlazarlo (link).
- hola.exe es el fichero ejecutable, en código máquina, ya compilado y enlazado.
 A veces también pueden aparecer (según el editor que utilice):



• hola.BAK es una copia de seguridad del fichero hola.pas. Cada vez que hace cambios en el editor y salva los cambios la versión previa se guarda en hola.BAK.

Tras compilar correctamente, sólo queda probar el programa. Bastará con poner el nombre del programa ya compilado, hola.exe, en la ventana MSDOS y pulsar Enter (Intro, o retorno de carro):



No olvide ejecutar siempre sus programas desde una ventana MSDOS y no desde el explorador de carpetas y archivos (pulsando el icono).

Este proceso deberá repetirse tantas veces como sea necesario hasta tener un código libre de errores y un programa que funcione tal y como indican las especificaciones (o el enunciado de los problemas).

